

ASIGNATURA: DESARROLLO DE APLICACIONES

AÑO y CURSO: 5TO A

DOCENTE: PROF. HERBERTO OSCAR COSTA

SEMANA	FECHA		CONTENIDOS	ACTIVIDADES
MARZO				
2	9-mar	13-mar	Diagnostico inicial del grupo. Consenso en el uso de plataformas virtuales	Actividad Presencial
3	16-mar	20-mar	Presentación de la materia. Definición de la dinámica del curso	Actividad Presencial
4	23-mar	31-mar	Diagnostico inicial del grupo. Consenso en el uso de plataformas virtuales	Actividad diagnóstica. Corrección y Devolución del diagnóstico.
ABRIL				
1	1-abr	10-abr	Instalación de Visual Studio Code Revisión conceptos básicos HTML Estructura y sintaxis del lenguaje Elementos y Atributos de HTML Revisión conceptos básicos de CSS Formato y Sintaxis	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Asistencia técnica a alumnos con problemas en la instalación de la herramienta. Proveer herramientas para asistencia remota Consignas TP I
2	13-abr	17-abr	Instalación de Visual Studio Code Revisión conceptos básicos HTML Estructura y sintaxis del lenguaje Elementos y Atributos de HTML Revisión conceptos básicos de CSS Formato y Sintaxis	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Asistencia técnica a alumnos con problemas en la instalación de la herramienta. Revisión TP I

3	20-abr	24-abr	Revisión conceptos básicos HTML Estructura y sintaxis del lenguaje Elementos y Atributos de HTML Revisión conceptos básicos de CSS Formato y Sintaxis	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Evaluación TP I
4	27-abr	30-abr	Revisión conceptos básicos HTML Estructura y sintaxis del lenguaje Elementos y Atributos de HTML Revisión conceptos básicos de CSS Formato y Sintaxis	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Devolución TP I
MAYO				
1	1-may	8-may	HTML Avanzado Uso de etiquetas de maquetado y diseño <DIV> <SECTION> <ARTICLE> CSS Avanzado uso de archivos externos Selectores distintos tipos y usos Formato y Sintaxis – Tablas – Listas y Bloques – JavaScript: Introducción, Estructura y Sintaxis – Formularios: Elementos. Tipos y Atributos de Entrada	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Consignas TP II
2	11-may	15-may	HTML y CSS: Formato y Sintaxis: Tablas, Listas y Bloques JAVASCRIPT: Introducción, Estructura y Sintaxis Formularios: Elementos. Tipos y Atributos de Entrada	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Revisión TP II

3	18-may	22-may	HTML y CSS: Formato y Sintaxis: Tablas, Listas y Bloques JAVASCRIPT: Introducción, Estructura y Sintaxis Formularios: Elementos. Tipos y Atributos de Entrada	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Evaluación TP II
4	25-may	29-may	La importancia de modelar - Principios del Modelado- Modelado Orientado a Objetos - Visión General de UML - Bloques de Construcción- Reglas de UML - Modelado Estructural Básico: Clases, Relaciones, Diagramas de Clases - Modelado Básico del Comportamiento: Interacciones, Casos de Usos, Diagramas de Casos de Uso - Diagramas de Actividades - Diagramas de Secuencias	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. DevoluciónTP II
JUNIO				
1	1-jun	5-jun	La importancia de modelar - Principios del Modelado- Modelado Orientado a Objetos - Visión General de UML - Bloques de Construcción- Reglas de UML - Modelado Estructural Básico: Clases, Relaciones, Diagramas de Clases - Modelado Básico del Comportamiento: Interacciones, Casos de Usos, Diagramas de Casos de Uso - Diagramas de Actividades - Diagramas de Secuencias	Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Consignas TP III

2	8-jun	12-jun	<p>La importancia de modelar - Principios del Modelado-Modelado Orientado a Objetos - Visión General de UML</p> <p>- Bloques de Construcción- Reglas de UML - Modelado Estructural Básico: Clases, Relaciones, Diagramas de Clases - Modelado Básico del Comportamiento: Interacciones, Casos de Usos, Diagramas de Casos de Uso</p> <p>- Diagramas de Actividades - Diagramas de Secuencias</p>	<p>Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Revisión TP III</p>
3	15-jun	19-jun	<p>La importancia de modelar - Principios del Modelado-Modelado Orientado a Objetos - Visión General de UML</p> <p>- Bloques de Construcción- Reglas de UML - Modelado Estructural Básico: Clases, Relaciones, Diagramas de Clases - Modelado Básico del Comportamiento: Interacciones, Casos de Usos, Diagramas de Casos de Uso</p> <p>- Diagramas de Actividades - Diagramas de Secuencias</p>	<p>Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Evaluación TP III</p>
4	22-jun	30-jun	<p>PHP</p> <p>Introducción - Sintaxis básica - Reglas de construcción - Elementos del lenguaje</p>	<p>Material de estudio (Video/pdf producción personal del docente). Recibir y responder a consultas. Devolución TP III</p>